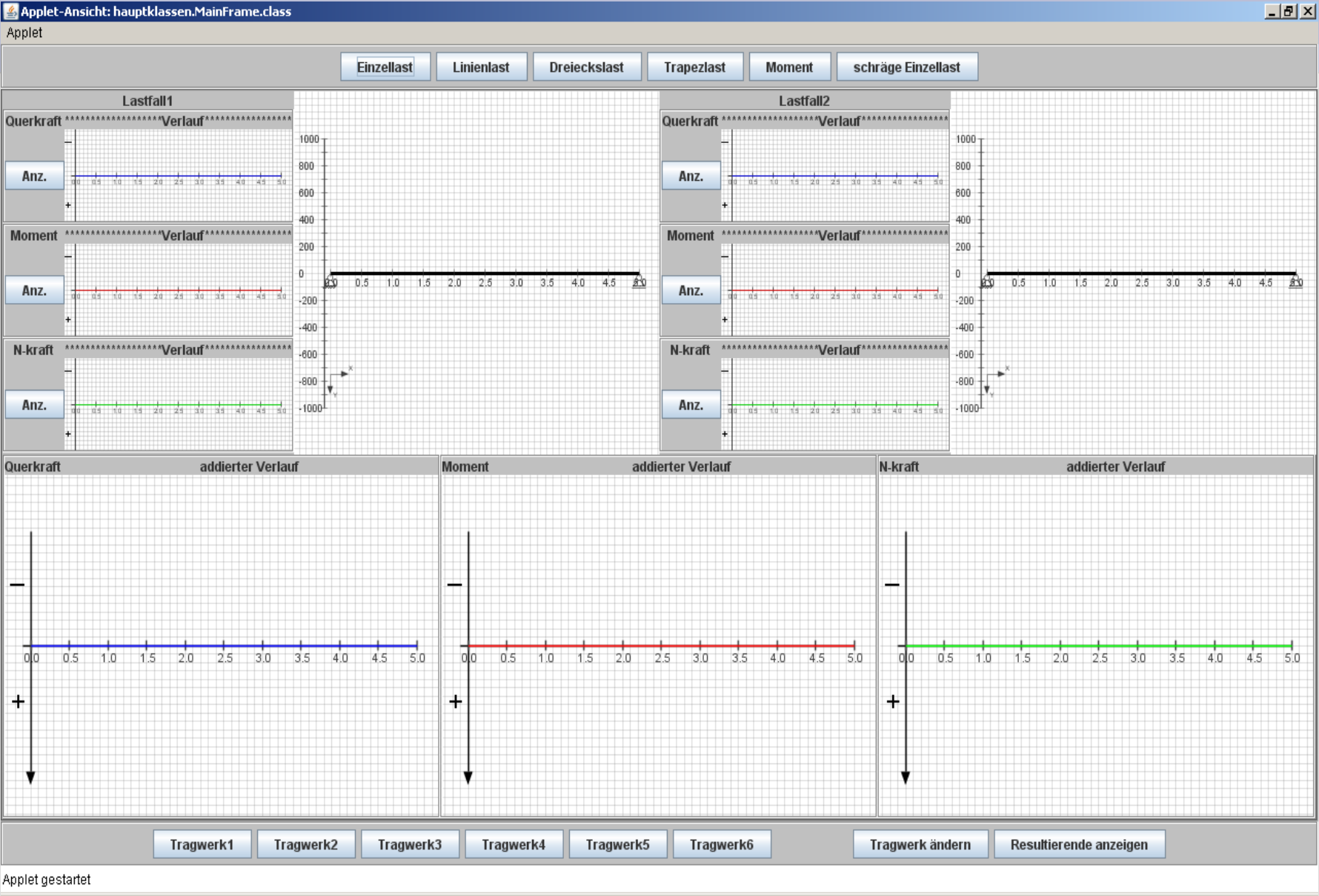
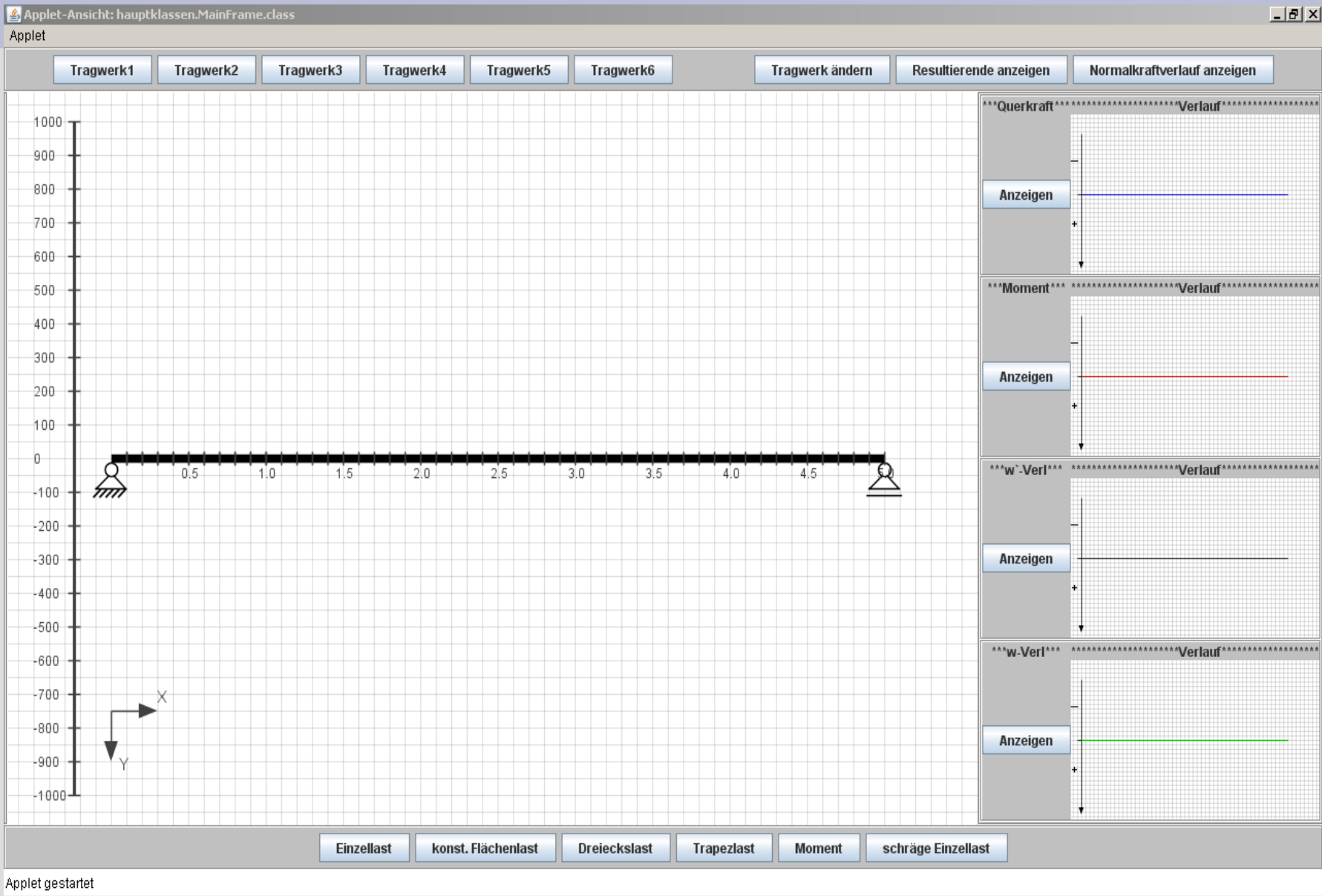


Superpositionsprinzip & Balkenbiegung

Superposition



Balkenbiegung



Die Klasse “Calculator”

calculateAuflager()

Errechnet die Auflager über das Lösen von Matrizen

createResultierende()

Erstellt Resultierende der Lasten

createBelFöppl()
integFöppl()
berIntegKons()

Erstellt aus den Lasten und den Auflagern eine Föppl-Glg und integriert diese bis zur Durchsenkung

createDarFöppl()
createGraph()
createGraphNormalkraft()

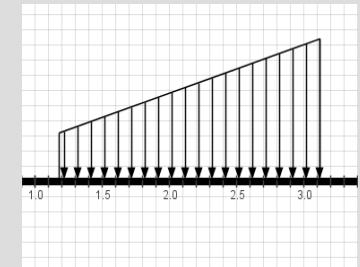
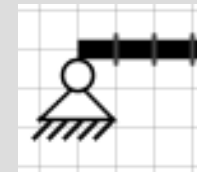
Erzeugt aus den einzelnen Glgen Graphen mit Angabe wichtiger Werte

calculateAll(Tragwerk)

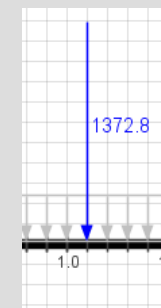
Fasst alle Methoden des Calculators zusammen und berechnet somit das gesamte Tragwerk

Die Klasse "Tragwerk"

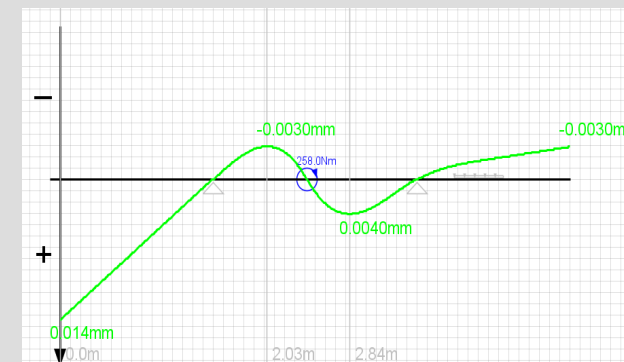
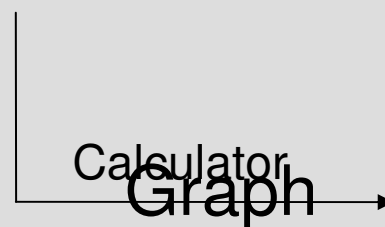
Aufl : ArrayList<Auflager>
Last : ArrayList<Belastung>
Res : ArrayList<Resultierende>



BelFöppl : ArrayList<ArrayList<Föppl>>



DarVerlauf : ArrayList<ArrayList<DarFöppl>>



Das Package “Belastungen”

Auflager.java

Belastung.java(abstract)

Dreieckslast.java

Einzellast.java

Flächenlast.java

Moment.java

SEinzellast.java

Trapezlast.java

Resultierende.java

Paintable

```
graph LR; Auflager[Auflager.java] --> Paintable[Paintable]; Belastung[Belastung.java (abstract)] --> Paintable; Dreieckslast[Dreieckslast.java] --> Paintable; SEinzellast[SEinzellast.java] --> Paintable; Resultierende[Resultierende.java] --> Paintable;
```

Das “MainFrame”

