

# Elektronische Prüfungsarbeiten

<b>Titel der Arbeit:</b>	Computerunterstützte Planspiele für das Informationsmanagement
<b>Originaluntertitel:</b>	Realitätsnahe und praxisorientierte Ausbildung in der universitären Lehre am Beispiel der „CIO-Simulation“
<b>Übersetzter Titel:</b>	Computer-supported Business Games for Information Management
<b>Übersetzter Untertitel:</b>	Realistic and practice oriented education in the university exemplified by the "CIO-Simulation"
<b>Autor:</b>	Baume, Matthias
<b>Jahr:</b>	2009
<b>Dokumenttyp:</b>	Dissertation
<b>Institution:</b>	Fakultät für Wirtschaftswissenschaften
<b>Betreuer:</b>	Krcmar, Helmut (Prof. Dr.)
<b>Gutachter:</b>	Krcmar, Helmut (Prof. Dr.); Schelten, Andreas (Prof. Dr.)
<b>Sprache:</b>	de
<b>Fachgebiet:</b>	WIR Wirtschaftswissenschaften
<b>Stichworte:</b>	Computerunterstützte Planspiele, Informationsmanagement
<b>Übersetzte Stichworte:</b>	Computer-supported business games, information management
<b>Kurzfassung:</b>	Die Dissertation beschäftigt sich im Rahmen der gestaltungsorientierten Forschung mit der Konzeption, Implementierung und Evaluation eines computerunterstützten Planspiels. Der inhaltliche Fokus des

Planspiels liegt in der intensiven Verzahnung von Informationsmanagement und Unternehmensführung. Auf der wissenschaftlichen Grundlage von Lerntheorie, Mediendidaktik, Informationsmanagement, CIO-Forschung, Planspieltheorie und technischen Gestaltungsrichtlinien werden zwei aufeinander aufbauende Versionen des Planspiels vorgestellt und erläutert. Eine umfangreiche Evaluation zeigt die Ergebnisse des praktischen Planspieleinsatzes auf.

**Übersetzte Kurzfassung:**

The dissertation explicates in the context of design research the concept, implementation and evaluation of a computer-supported business game. The game is focussed on the complex interrelationship of information and business management. Based on a scientific background in the fields of learning theory, media didactics, information management, CIO research, business game theory and technical design guidelines the dissertation presents and exemplifies two different versions of the game. An extensive evaluation gives insights into the effects of the practical use of the business game.

**WWW:**

<http://mediatum.ub.tum.de/?id=652713>

**Letzte Änderung:**

17.01.2012

**Occurences:**

- Einrichtungen > Fakultäten > Fakultät für Wirtschaftswissenschaften > Prüfungsarbeiten > Dissertationen
- Elektronische Prüfungsarbeiten > Fakultät > Fakultät für Wirtschaftswissenschaften

**Entries:**